# **1e examen b1-k1 ontwikkeltraject – opdrachten**

Het examen bestaat uit 5 opdrachten. Zie het beoordelingsformulier. Het wordt afgenomen op woensdag 27 oktober 2021 en donderdag 28 oktober 2021 in het RPC op de PAL.

## Opdracht 1

**Bekijk het filmpje en voer een gesprek met de klant**

1. Lees de examendocumentatie, noteer wat vragen.
2. Leid het gesprek in.
3. Stel vragen.
4. Reageer op de antwoorden.
5. ~~Vraag een kopie van de aantekeningen van de klant.~~
6. Vat het gesprek samen.
7. Gebruik geen vaktaal.
8. Vertel wat er verder gaat gebeuren.

**Maak een Programma van Eisen (PvE)**

1. Vul het sjabloon PvE in.
2. Noteer alle eisen uit het gesprek en uit de documentatie (ongeveer 15).
3. Gebruik geen vaktaal.
4. Vul het sjabloon volledig in.
5. Noteer URL’s van gebruikte bronnen
6. Maak een vakje voor de handtekening voor goedkeuring (staat niet op het sjabloon).

## Opdracht 2

**Maak een Planning**

Vul het sjabloon projectplan versie 2 in.

1. Benoem in de inleiding de ontwikkelmethode = Watervalmethode
2. Noteer de doelstellingen
3. Beschrijf alle werkzaamheden door het schema in te vullen:
   1. Klantgesprek
   2. Maken Programma van Eisen
   3. Maken planning (Plan van Aanpak)
   4. Functionaliteiten beschrijven (functioneel ontwerp)
   5. Wireframes (functioneel ontwerp)
   6. Navigatiestructuur / sitemap (functioneel ontwerp)
   7. Technische specificaties (technisch ontwerp)
   8. ERD’s (technisch ontwerp)
   9. Datamodel (technisch ontwerp)
   10. Beschrijven ontwikkelomgeving
   11. Installeren en configureren ontwikkelomgeving
4. Vraag om goedkeuring met een handtekeningvakje.

## Opdracht 3

**Maak een Functioneel Ontwerp**

1. Inleiding

Leg uit wat het FO voor een soort document is.

1. Betrokkenen

Vertel wie de betrokkenen zijn. (De klant en jij, misschien nog meer mensen)

1. Functionaliteiten

Geef een opsomming van de benodigde functionaliteiten (wat moet gebeuren?)

1. Navigatiestructuur

Maak een navigatieschema (waar vind je de functionaliteiten terug?)

1. Informatiebehoefte

Kijk naar de functionaliteiten en noteer welke informatiebehoefte er is.

Wie heeft de informatie nodig, welke informatie en waarom (userstory)

1. Werkwijze

Leg uit dat het navigatieschema in het menu van het programma of de site terug te vinden is. De klassendiagrammen geven aan hoe de tabellen er uit gaan zien en welke objecten en methoden (= functies) er gemaakt moeten worden.

1. Maak een logisch datamodel

Klassendiagram

1. Vraag om goedkeuring met een handtekeningvakje

## Opdracht 4

**Maak een Technisch Ontwerp**

1. Technische specificaties
2. Schermlayouts

Maak de wireframes (voor het homescherm, de formulieren(=invoerschermen) en voor de overzichten)

1. Functionaliteiten met MoSCoW
2. Relationeel datamodel
3. Technisch datamodel

ERD’s

Tabelnamen, kolommen, primairy keys, secundairy keys, relaties, 1 op n óf 1 op 1,

géén n op m relaties!

1. Datadictionary

Tabelnamen, kolomnamen, datatype, kolomgrootte, primary key, secondairy key, uitleg over de inhoud van een kolom.

Voorbeeld datadictionary:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| tabelnaam | kolomnaam | datatype | kolomgrootte | Primairy key / secundairy key | uitleg |
| klant | klantid | Int, autoincrement |  | Primaire sleutel | Uniek gegeven om de klanten van elkaar te onderscheiden |
| klant | klantnaam | varchar | 30 |  | De voor- en achternaam van de klant |
| …. | …. | …. | ….. | …. | …. |

1. Maak een handtekeningvakje voor goedkeuring van de opdrachtgever.

## Opdracht 5

Maak de ontwikkelomgeving

1. Je krijgt een virtuele machine, die start je
2. Installeer xampp daarop
3. Installer een editor bv. Notepad++, Visual Studio, PHPstorm
4. Pas het index.php bestand van xampp aan.
5. Kopieer alle programma’s naar htdocs
6. Exporteer de database van de fysieke machine
7. Importeer de database op de virtuele machine
8. Test de werking van de virtuele machine